Schnittstellen der Klassen (d.h. Angabe aller öffentlichen Attribute und Signaturen der öffentlichen Methoden)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Klasse | Öffentliche Attribute | Öffentliche Methoden |
| Raumschiff | / (alle Attribute sind private) | * int getX() * int getY() * void reset() * void anmelden(ModelBeobachter) * void abmelden(ModelBeobachter) * void alleInformieren() * void nachRechtsBewegen() * void nachLinksBewegen() * void nachObenBewegen() * void nachUntenBewegen() |
| Asteroid | / (alle Attribute sind private) | * int getX() * int getY() * int getWidth() * int getHeight() * void reset() * void setKollision(boolean) * boolean getKollision() * void alleInformieren() * void anmelden(ModelBeobachter) * void abmelden(ModelBeobachter) * void fallen() |
| Controller | * Asteroid[] asteroiden = new Asteroid[10] | * void keyReleased(KeyEvent) * void keyPressed(KeyEvent) * void keyTyped(KeyEvent) |
| View | * static BufferedImage rbild * static BufferedImage abild * static BufferedImage hintergrund | * void raumschiffGeandert() * void asteroidGeandert() * void hauptmenueGeandert() * void paint(Graphics) |
| Modelbeobachter | / (keine Attribute vorhanden) | * void raumschiffGeandert() * void asteroidGeandert() * void hauptmenueGeandert() |
| Hauptmenü | / (alle Attribute sind private) | * int getX() * int getY() * void anmelden(ModelBeobachter) * void abmelden(ModelBeobachter) * void alleInformieren() |
| Main | / (keine Attribute vorhanden) | * static void main(String[]) |
| RandomNumbers | / (alle Attribute sind private) | * void rngPos() * void rngNeg() * int getRandPos() * int getRandNeg() |